

PAPER - I

question:- शिक्षण के अन्तर्दृष्टि या सूझ सिद्धान्त (Insight Theory of Learning)

की विवेचना करें

Page No.- 1

Ans:-

सीखने के अन्तर्दृष्टि या सूझ सिद्धान्त का प्रतिपादन कोहलर (Kohler), कोफ्फा (Koffka) आदि गोस्टल्डलादी मनोवैज्ञानिकों ने व्यवहारवादी सिद्धान्तों जिनमें वानडाइक के प्रसिद्ध प्रत्येक-ट्रुटि-सिद्धान्त के विरोध में किया है। अन्तर्दृष्टि का साधारण अर्थ सूझ है। इस सिद्धान्त के अनुसार अन्तर्दृष्टि या सूझ के बिना सीखना संभव नहीं है। किसी तरह के सूझ के बिना केवल अनुसार प्रयत्न करने से सीखने में कोई लाभ नहीं होता। इस सिद्धान्त का कहना है कि जब जीव किसी उलझनपूर्ण परिस्थिति में रख दिया जाता है तब वह परिस्थिति के विभिन्न अंगों में सम्बन्ध स्वापित कर उन्हें समझने की कोशिश करता है। जब भूरी परिस्थिति उसकी समझ में आ जाती है तब उसमें अनानक अन्तर्दृष्टि या सूझ (Insight) आती है और वह तुरन्त सही अनुक्रिया (correct response) कर दलता है। इस तरह, अन्तर्दृष्टि-सिद्धान्त के अनुसार, सीखना क्रमशः (gradual) नहीं, बल्कि एकाक्षण या सहस्रा (sudden) हो जाता है। परिस्थिति का ज्ञान पाने के लिए बार-बार प्रयास करना जरूरी नहीं है, कभी-कभी एक ही बार में परिस्थिति की सूझ मिल जाती है। परिस्थिति को समझने के क्रम में जीव की कोई भी क्रिया विलक्षण निर्वाक या आतृतिक (Random) नहीं होती, बल्कि उसमें सूझ का कुछ-न-कुछ अंश रहता है। परिस्थिति को समझने के क्रम में जो भूल होती है, उन्हें भी कोहलर निर्वाक नहीं मानता। उसके अनुसार, वे भूलें ही तरह की होती हैं।) अच्छी भूले (good errors), तथा (i) बुरी भूले (bad errors)। अच्छी भूलें परिस्थिति को समझने में सहायता करती हैं, और ज्यकिं ज्यकिं को परिस्थिति सुलझाने की सूझ मिल जाती है। इस तरह, इस सिद्धान्त की मुख्य बातें हैं :-

1. सीखने की क्रिया अन्तर्दृष्टि के कारण सहस्रां होती है।
2. सीखने में निर्वाक क्रियाएँ नहीं होतीं, और
3. सीखने के लिए अनुसार प्रयास करना जरूरी नहीं है।

अन्तर्दृष्टि-सिद्धान्त कई प्रयोगों पर आधारित है। यहाँ कोहलर द्वारा किये गये दो प्रसिद्ध प्रयोगों का वर्णन किया जा रहा है।-

(क) छड़ी-सम्बन्धी समस्या :- कोहलर ने घट प्रयोग सुलगान नामक एक तैब जुट्ठि के बनमानुष पर किया। वनमानुष को

एक पिंजरे में बन्द कर दिया गया। पिंजरे के बाहर घोड़ी दूर पर एक कैला रख दिया गया। पिंजरे में कौं छिड़ियाँ रखी थीं। वनमानुष भूखा था, इसलिए कैला दैखते ही उसने उसे पाने की कोशिश की। शुरू में उसने खबर-पैर कैलाकरूं उसे पाना चाहा। पर, कैला काफी दूर आ आता वह वह तक पहुँचन सका। तब शुल्कान ने एक-एक कर दोनों छिड़ियों को उठाया और उनसे कैला खींचना चाहा (इसके पहले वह लकड़ी से कैला खींचना सीख चुका था) लौकिक, दोनों में कई भी छड़ी इतनी बड़ी नहीं थी कि कैले तक पहुँचे। अतः वनमानुष वहाँ प्रथम करने पर भी कैला नहीं खींच सका। तब उसने वह प्रथम भी बन्द कर दिया और उन छिड़ियों से खेलने भगा। खेलते-खेलते सहसा (Suddenly) एक छड़ी का घोर दूसरी छड़ी के घोर से झटका गया। अब छड़ी काफी लम्बी हो गयी। वह दैख शुल्कान का उत्साह बढ़ा गया। उसने कुछ दी प्रयास में छिड़ियों को ढीक से जोड़ लिया और जुटी छड़ी के सहरे कैले को खींच कर रखा लिया। दूसरे दिन जब पुनः इस प्रयोग को दुष्टराया गया तो विना अधिक समय लगाये उसने छिड़ियों को जोड़कर उनके सहरे कैले को खींच लिया।

कोट्टर के जनुसरको छलसे वनमानुष ने दो छिड़ियों को जोड़ने और उनके सहरे कैले को पाना सूझ के द्वारा सीखा। उसे वह सूझ अचानक था सहसा (Surprise) मिली। इस सूझ के मिलने से पहले वनमानुष पिंजरे की परिच्छिति, छड़ी की लम्बाई और कैले की दुरी के बीच सम्बन्ध स्थापित करने का प्रयास कर रहा था। ज्योंहि इन चीजों के बीच सम्बन्ध मालूम हुआ, त्योंही उसे कैला पाने की सूझ (Insight) आ गयी। इस तरह, छिड़ियों को जोड़कर कैला पाने की समस्या को वह सूझ के द्वारा सुलझा पाया।

(रव) नक्स-सम्बन्धी समस्या पर प्रयोग:-

कोट्टर ने अपने इस प्रसिद्ध प्रयोग में एक मूर्खे वनमानुष को कम्मेर में बन्द कर दिया। कम्मेर की छत से एक कैला लटका दिया गया था।